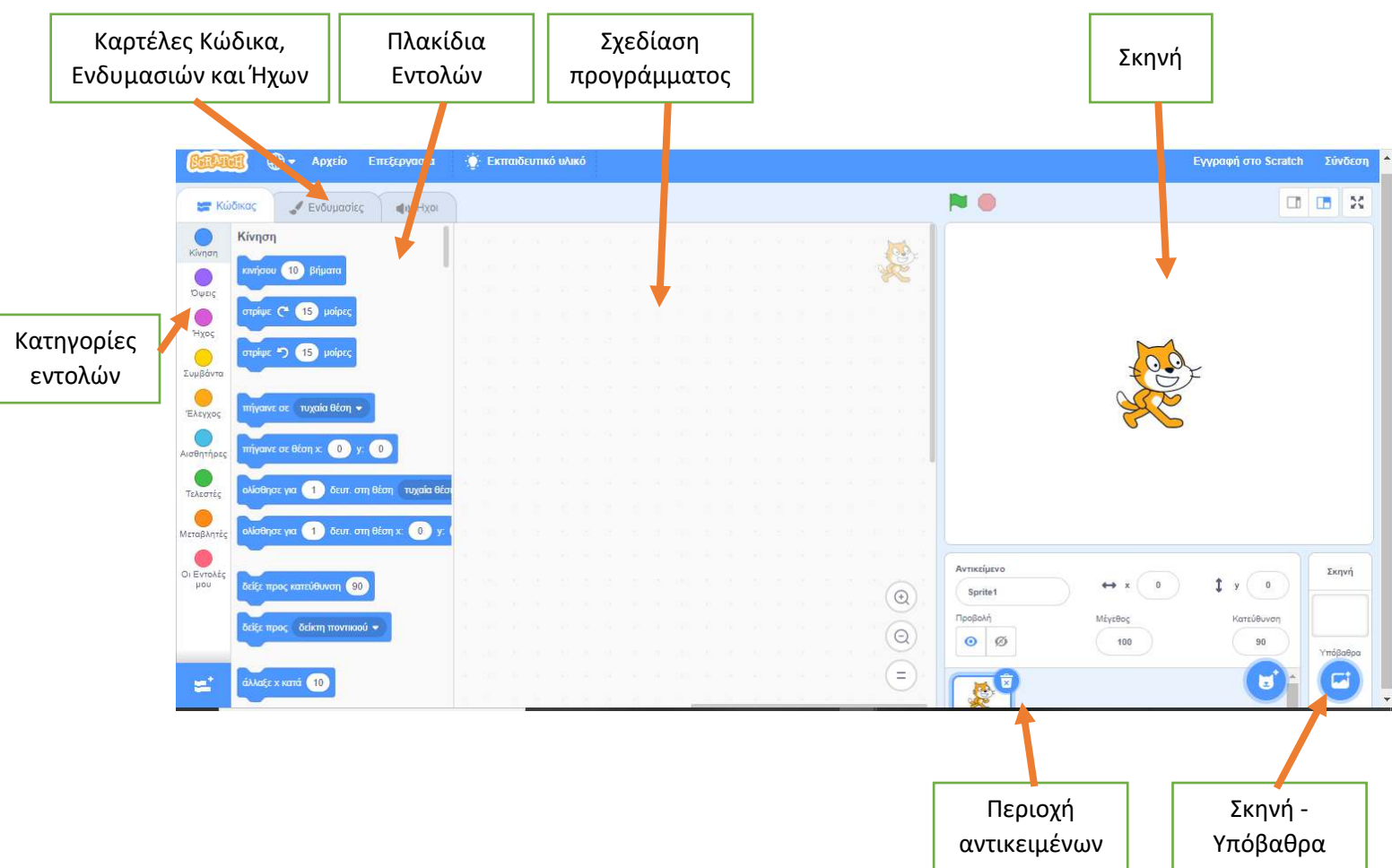


Παρουσίαση του Scratch

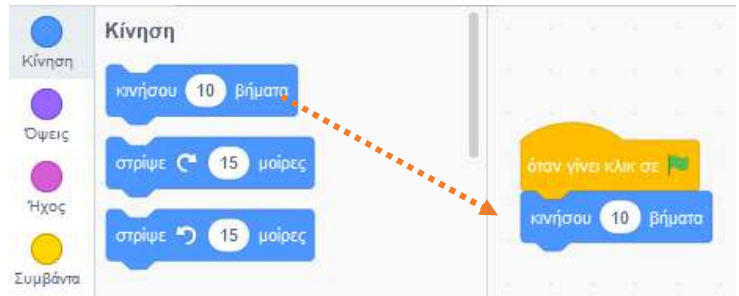
Το Scratch είναι μια γλώσσα προγραμματισμού όπου μπορείτε να δημιουργήσετε το δικό σας διαδραστικό υλικό όπως ιστορίες, παιχνίδια και κινούμενα σχέδια. Καθώς τα παιδιά προγραμματίζουν στο Scratch, μαθαίνουν να σκέφτονται δημιουργικά, να αναζητούν λόγους συστηματικά και να συνεργάζονται ομαδικά. Μπορείτε να το εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας αφού το κατεβάσετε δωρεάν από τη διεύθυνση: scratch.mit.edu/download ή να το δουλέψετε online στη διεύθυνση: scratch.mit.edu.



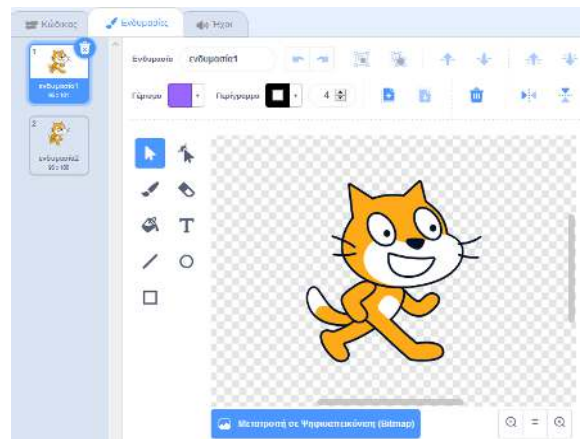
- **Σκηνή**: Στην περιοχή αυτή φαίνονται τα αποτελέσματα του προγράμματός μας.
- **Κατηγορίες εντολών**: Εδώ είναι ομαδοποιημένες οι εντολές που μπορούμε να επιλέξουμε. Πατάμε στην ομάδα που μας ενδιαφέρει και εμφανίζονται οι αντίστοιχες εντολές.

- **Πλακίδια Εντολών:** Εδώ απεικονίζονται οι εντολές που μπορεί να εκτελέσει κάθε αντικείμενο.
- **Σχεδίαση προγράμματος:**
Στην περιοχή αυτή τοποθετούμε τα πλακίδια των εντολών που θέλουμε να εκτελέσει το κάθε αντικείμενο του προγράμματός μας.

Για να δημιουργήσουμε το πρόγραμμα μας «σέρνουμε» (μέθοδος drag&drop) τα πλακίδια εντολών στην περιοχή σχεδίασης του προγράμματος και τα ενώνουμε όπως φαίνεται δίπλα.



- **Σκηνή - Υπόβαθρα:** Στην περιοχή αυτή ρυθμίζουμε ό,τι αφορά το φόντο που θα έχει το πρόγραμμά μας.
- **Περιοχή Αντικειμένων:** Εδώ εισάγουμε νέα αντικείμενα στο πρόγραμμά μας και αλλάζουμε τις ιδιότητές τους (π.χ. ονομασία αντικειμένου, μέγεθος).
- **Καρτέλα Ενδυμασίες:** Εδώ μπορούμε να επιλέξουμε μια άλλη ενδυμασία για το αντικείμενό μας ή να κάνουμε αλλαγές (π.χ. να αλλάξουμε χρώμα).



- **Καρτέλα Ήχοι:** Εδώ μπορούμε να προσθέσουμε έναν ήχο.

